



Progettare una MdT che scrive S se la sequenza di caratteri è palindroma, scrive N in caso contrario. La sequenza di caratteri può contenere solo i simboli dell'insieme {X, Y}

0 X \_ R Xzzz ;trovato X come primo carattere; cancellalo  
 0 Y \_ R Yzzz ;trovato Y come primo carattere; cancellalo  
 0 \_ S \* halt-si

Xzzz \_ \* L zzzX ;trovato spazio finale; spostati a sinistra per cancellare la X  
 Xzzz \* \* R Xzzz ;vai a destra fino a trovare \_

zzzX X \_ L go\_start ; cancella la X e vai a sinistra  
 zzzX Y \_ L canc\_tutto ; non è un palindromo->cancella tutto  
 zzzX \_ \* \* 0

canc\_tutto \* \_ L canc\_tutto ;cicla nello stesso stato finchè non trova \_  
 canc\_tutto \_ N \* halt-no ;scrivi no e stop

Yzzz \_ \* L zzzY ;trovato spazio finale; spostati a sinistra per cancellare la Y  
 Yzzz \* \* R Yzzz ;vai a destra fino a trovare \_

zzzY Y \_ L go\_start ; cancella la Y e vai a sinistra  
 zzzY X \_ L canc\_tutto ; non è un palindromo->cancella tutto  
 zzzY \_ \* \* 0

go\_start \* \* L go\_start ;continua a spostarti a sinistra  
 go\_start \_ \_ R 0 ; quando trovi \_ vai destra e ricomincia

Questa MdT ha seguito le regole di un simulatore trovato in rete all'indirizzo

<https://morphett.info/turing/turing.html>

[https://www.saperinpillole.it/index.php?option=com\\_content&view=article&id=36](https://www.saperinpillole.it/index.php?option=com_content&view=article&id=36)



Progettare una MdT che scrive S se la sequenza di caratteri è palindroma, scrive N in caso contrario. La sequenza di caratteri può contenere solo i simboli dell'alfabeto {\_, X, Y}

Condizione iniziale: la testina della MdT è posizionato sul primo carattere (non spazio) della stringa

